

DIAN SHENG 6 PETAL SPINNER

Es un puzle con el que los niños se entretienen mucho, por su simplicidad, y por lo bien que, como todos los denominados spinner, rueda en torno a su centro. Es muy fácil de resolver aunque no tanto como el "NINJA CUBE", también incluido en esta pagina..

Las fotos 1 y 2 presentan el puzle resuelto y la 3 desordenado. Está formado por seis piezas de sección hexagonal y cinco triangulares.

Para resolver el puzle se utiliza un solo movimiento: un giro de 180° en cualquier sentido de los bloques formados por dos hexágonos y un triángulo.

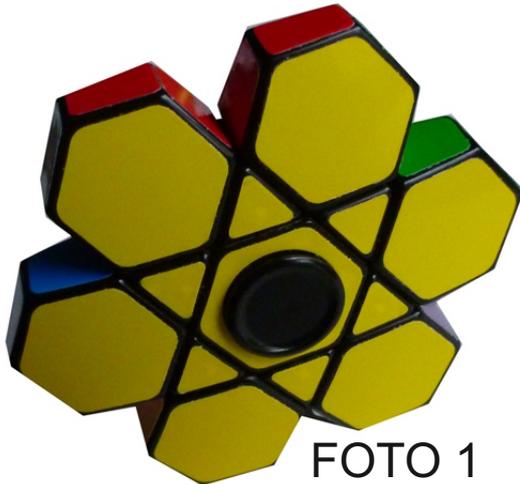


FOTO 1

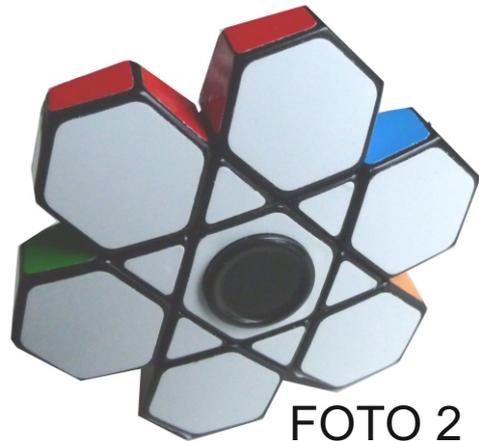


FOTO 2



FOTO 3

En la página siguiente se describen con más detalle las fases del procedimiento para resolver el puzle.

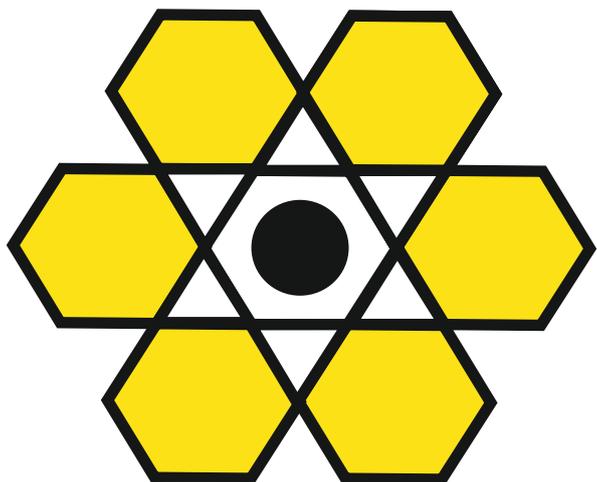


figura 1

PRIMERA FASE

En la primera fase, figura 1, pondremos todos los hexágonos de manera que presenten el color amarillo en la cara superior. No nos preocuparemos de momento del color de los triángulos ni del color de las caras laterales de los hexágonos.

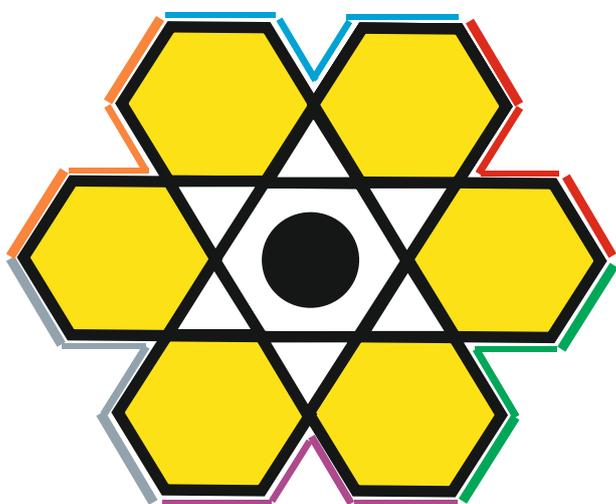


figura 2

SEGUNDA FASE

En esta fase ordenaremos los hexágonos de manera que los colores de sus caras laterales queden de la forma que se indica en la figura 2. Las piezas hexagonales quedarán de manera que las caras laterales, siguiendo un giro a derechas presenten el siguiente orden: azul, rojo verde, morado, gris y naranja. Seguiremos sin preocuparnos del color que muestren los triángulos.

En la tercera y última fase habrá que cambiar el color de los triángulos que estén en blanco por el color amarillo, pero sin alterar el orden de los hexágonos amarillos, de manera que el orden del contorno indicado en la figura 2 no se altere.

A continuación presentamos una serie de seis movimientos (figura 3) que permite cambiar el color de los triángulos sin alterar el orden de los hexágonos. Orientando convenientemente el puzle realizaremos la serie de movimientos las veces que sea necesario hasta resolver el puzle.

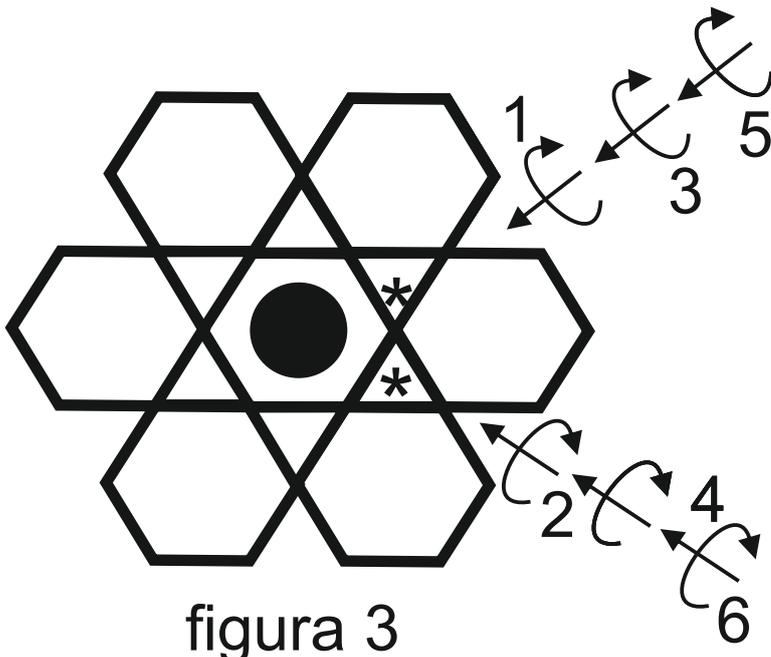


figura 3

La figura 3 muestra la serie de seis movimientos a efectuar mediante la cual se cambiarán los colores de los triángulos marcados con un asterisco (de amarillo a blanco o de blanco a amarillo).